



BASES DEL TORNEO INJAWARA

- 1.- Los torneos se realizarán en 4 días.
- 2.- Es necesario inscribirse en el torneo antes para participar. Puedes hacerlo de manera individual y hacemos equipo por ti o por equipos de 4 personas. Tienes toda la información en la web.
- 3.- Es un juego cooperativo donde cada equipo va a intentar alcanzar los Objetivos de Desarrollo del Milenio. Por ello, es necesario que vengas con ganas de pasar un rato divertido, conocer otras personas y jugar limpio ;)
- 4.- Se realizará una partida de prueba de 10 minutos para entender las reglas del juego.
- 5.- Se jugarán 3 partidas, de las que se sumará la puntuación de cada una de ellas.
- 6.- Cada partida tendrá una duración de 50 minutos. Una vez llegado a ese tiempo, el equipo que haya conseguido acabar todas las regiones y conseguido los 8 Objetivos de Desarrollo del Milenio, tendrá 100 puntos de bonificación.
- 7.- En cada partida, habrá una persona que tendrá la función de arbitraje o control. Esta persona será de otro equipo, teniendo en cada mesa, personas de otros equipos para que la partida se realice de la manera más transparente posible.
- 8.- El equipo que consiga mayor puntuación con las 3 partidas, será el ganador de ese torneo.
- 9.- El equipo ganador de cada torneo será quien vaya a la final.
- 10.- La fecha de la final se cerrará con los equipos ganadores.
- 11.- El premio consiste en un viaje a Stara Zagora, Bulgaria para asistir al festival que la asociación Euromeeting organizará con la juventud que ha participado en alguna fase del proyecto. Las fechas son del 11 al 14 de diciembre aproximadamente. Incluye transporte a Stara Zagora (vuelo + bus), dietas y alojamiento en casas de jóvenes. Para menores de 18 años, será necesaria la autorización expresa de sus tutores. Al viaje acompañará la coordinadora del proyecto.
- 12.- Desempates en los torneos. En caso de empate de puntos, los dos equipos jugarán una partida más. En caso de continuar el empate, ambos equipos pasarán a la final.
- 13.- Desempate en la final. En caso de empate en la final, los equipos empatados jugarán tantas partidas sean necesarias hasta encontrar un desempate.
- 14.- Se considerará falta cualquier tipo de actitud que vaya en contra de un juego limpio y justo, como hacer trampas o faltar al respeto sea del equipo que sea. Las faltas graves podrán incurrir en amonestación al equipo desde el descuento de puntos a la expulsión del torneo.
- 15.- Lo no especificado en estas bases será resuelto por la organización del Torneo.
- 16.- Las normas podrán cambiar el día de cada torneo, dependiendo de los equipos inscritos o cualquier otro motivo que considere la organización, previa justificación.